1) Para a classe Pilha implementada na aula, implementar os seguintes métodos:

a) Um método construtor receba, como parâmetro, um vetor de inteiros já preenchido. Este método construtor deverá, além de receber o vetor, atualizar o atributo "qtde" com a quantidade de elementos do vetor passado como parâmetro, e o atributo "topo" apontando para a posição do último elemento do vetor passado.

b) Um método **empilha()** que empilha mais de 1 elemento de uma só vez.

*OBS.: Estudar e utilizar o conceito de "Varargs" do Java.*

c) Um método **desempilha()** que receba como parâmetro a quantidade de elementos a serem desempilhados.

d) Um método **zeraPilha()** que remove todos os elementos da pilha. Este método deverá atualizar os atributos qtde e topo.

e) Um método **transferir()** que receba como parâmetro um objeto do tipo Pilha. Este método deve desempilhar o elemento da pilha corrente e empilhar na pilha passada como parâmetro.

2) Com base na classe que representa a estrutura de pilha de inteiros e seus novos métodos implementados, criar uma nova classe chamada CharPilha que representa uma estrutura de pilha de caracteres.

3) Com base na classe que representa a estrutura de pilha de inteiros e seus novos métodos implementados, criar uma nova classe chamada DoublePilha que representa uma estrutura de pilha de números reais.

4) Com base na classe que representa a estrutura de pilha de inteiros e seus novos métodos implementados, criar uma nova classe chamada StringPilha que representa uma estrutura de pilha de String.